

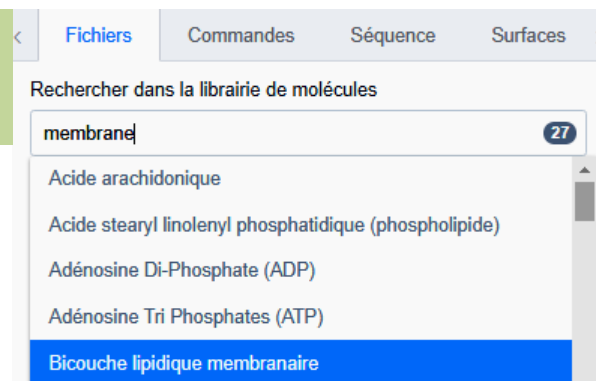
Modélisation de la membrane plasmique avec LIBMOL

1. Accès au logiciel: <https://libmol.org>

Attention !!! : copier l'adresse dans le navigateur chrome

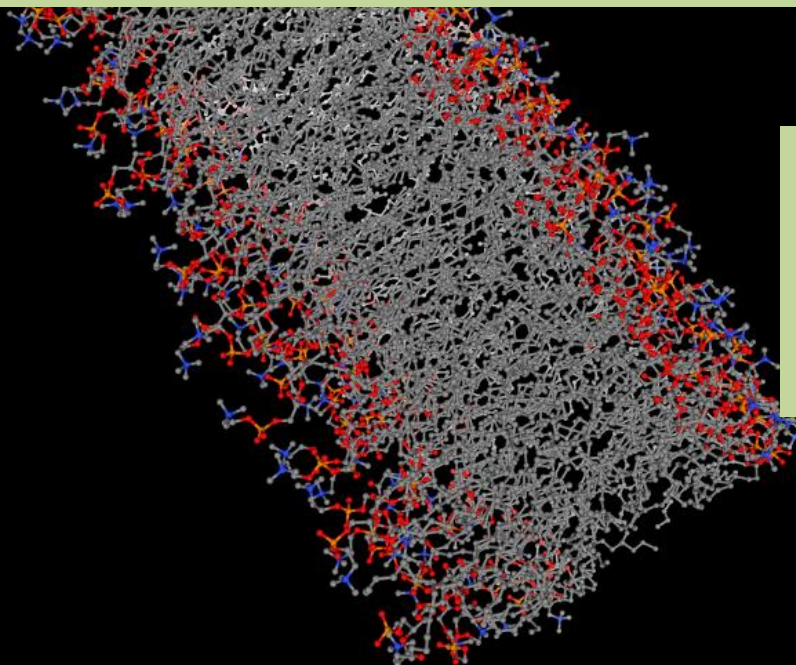


2. Ouvrir le modèle de membrane plasmique : Dans le champ de recherche, taper « membrane » puis choisir dans la liste « bicouche lipidique »



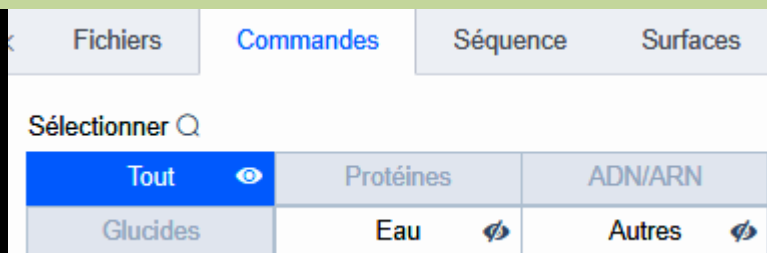
Pour déplacer le modèle:

- Clic gauche enfoncé et déplacer de souris pour faire tourner,
- Clic droit et déplacer de souris pour translater le modèle



Pour afficher (ou pas) des éléments:

- Onglet « Commandes »
- Cliquer dans la case pour sélectionner l'élément, cliquer sur l'œil pour afficher ou masquer (dans l'exemple ci-dessous, les molécules d'eau sont masquées)
- Un simple survol dans les cases fait apparaître en vert les différentes parties que l'on souhaite sélectionner



- Onglet « commandes »
- Les modifications s'appliquent sur ce qui a été précédemment sélectionné (rubrique sélectionner)







- Onglet « commandes »
- Si coloration par atomes, voir légende ci contre
- Palette : permet de choisir la couleur
- Les modifications s'appliquent sur ce qui a été précédemment sélectionné (rubrique sélectionner)

- Onglet « séquence »
- Sélectionner LIP dans la liste (le n° du phospholipide s'affiche lors du survol)
- On peut ensuite modifier la représentation du phospholipide sélectionné (sphères...etc)
- Puis le colorer à l'aide de la palette

Tout			Aucun				Inverser				
Sphères			Boules et bâtonnets				Masquer/Montrer				
											

Sphères	Boules et bâtonnets	Bâtonnets
Rubans	Squelette	

Atomes	Chaînes	Résidus ▼
Structure	Nature	Palette
Symbole	Code couleur	Atome

Symbole	Code couleur	Atome
C		Carbone
H		Hydrogène
O		Oxygène
N		Azote
S		Soufre
P		Phosphore

[illegible]